

## Handleiding BrainTrainerPlus™ Easy One



BrainTrainerPlus™  
Van Heekstraat 27f, 3125 BN Schiedam  
KvK 23090423  
Tel: 010 - 415 1200  
Mail: [info@btp.nl](mailto:info@btp.nl)  
Website: [braintrainerplus.com](http://braintrainerplus.com)

Van harte gefeliciteerd met uw aanschaf van de BrainTrainerPlus™!

Deze handleiding laat u kennismaken met een programma dat op leuke wijze het geheugen traint en stimuleert. Wij hopen dat u en uw gebruikers er vele uren plezier aan mogen beleven.

## **INHOUDSOPGAVE HANDLEIDING:**

- 1. Introductie**
- 2. Onderdelen van het apparaat**
- 3. Gebruik van het apparaat**
  - a. Beknopte gebruiksinstructies**
  - b. Beginscherm/Opstarten**
- 4. Gebruik voor beheerders**
  - a. Verbinding maken met het internet (LAN of Wi-Fi)**
  - b. De BrainTrainerPlus™ updaten**
  - c. Het beheermenu**
  - d. Bewerk groepen**
  - e. Bewerk spelers**
  - f. Bewerk dagelijkse training**
  - g. Instellingen voor gebruikers**
- 5. Technische specificaties**
- 6. Troubleshooting**

## 1. Introductie

### Algemeen

BrainTrainerPlus™ is een praktische en zeer makkelijk te bedienen “All in One-” machine, met software die toegang biedt tot meer dan 30 spelletjes en activiteiten. De spelletjes zijn speciaal ontwikkeld voor (oudere) gebruikers die met beginnende dementie, Alzheimer of niet-aangeboren hersenletsel (NAH) te maken hebben; ook zijn er activiteiten bedoeld voor personen met ernstige cognitieve stoornissen. BrainTrainerPlus™ stimuleert tevens het interactieve vermogen en het geheugen van personen met een verstandelijke beperking of een leeftijdsgerelateerde cognitieve stoornis.

De BrainTrainerPlus™ maakt gebruik van een aanraakscherm, zonder afstandsbediening, toetsenbord of gecompliceerde knoppen. De interface is simpel te bedienen door middel van het touchscreen.

De motoriek en het gezichtsvermogen van de gebruikers zijn vaak niet (meer) toereikend genoeg om van het schermje van een tablet te lezen, of gebruik te maken van een regulier touchscreen. De ingebouwde BrainTrainerPlus™- software is speciaal ontwikkeld voor een groot schermformaat zodat tekst en afbeeldingen duidelijk zichtbaar zijn. De robuuste behuizing garandeert dat het apparaat stabiel op tafel blijft staan en niet omvalt bij aanraking van het scherm.

BrainTrainerPlus™ zorgt voor een plezierige ondersteuning en interactieve beleving die het geheugen zowel op de korte als op de lange termijn activeert. Ook de motorische vaardigheden en de coördinatie van de gebruiker worden op de proef gesteld wanneer ze met de BrainTrainerPlus™ aan de slag gaan. Het is mogelijk om dagelijkse trainingen in te stellen voor iedere gebruiker, het niveau wordt automatisch verhoogd of verlaagd, zodat de gebruiker altijd een positieve ervaring heeft.

### BrainTrainerPlus™: bijzonder eenvoudig te bedienen en te beheren!

Voor alle leeftijden en niveaus van functioneren biedt de BrainTrainerPlus™ mogelijkheden, zoals onder andere spelletjes, quizen en een jukebox. De spellen en quizen zijn prima om zelf te spelen, maar kunnen ook heel goed samen gespeeld worden. Wanneer er samen met een (mantel) verzorger of familielid wordt gespeeld, kan er desgewenst worden overgeschakeld naar het levensboek. Hoe leuk is het om samen foto's van familie en vrienden te bekijken of je favoriete muziek te beluisteren! Op deze manier draagt de BrainTrainerPlus™ positief bij aan een levendig contact tussen de gebruiker van de BrainTrainerPlus™ en zijn of haar bezoeker of begeleider; het schept verbinding.

### Uw eigen quiz

BrainTrainerPlus™ biedt de mogelijkheid een gepersonaliseerde quiz aan te maken. Quizen kunnen herkenbare lokale en regionale onderwerpen hebben voor de gebruikers. Na het afronden van de quiz kan de gemaakte quiz op een usb-stick gezet worden. Deze Quizmaker is op onze website beschikbaar.

### Diashow/biografie

Ook kan men een persoonlijk account aanmaken. Aan deze biografie kunnen diverse foto's, muziekfragmenten en teksten worden toegevoegd.

## 2. Onderdelen van het apparaat

De BrainTrainerPlus™ wordt geleverd in een verstevigde draagtas die de volgende inhoud bevat:

- BrainTrainerPlus™
- Adapter
- USB-toetsenbord om technische aanpassingen aan te brengen



### **BELANGRIJKE NOOT:**

**Bewaar het apparaat zoals te zien is op de foto: met het beeldscherm naar beneden en de voetsteun aan de onderzijde!**

### 3. Gebruik van het apparaat

#### 3a. Beknopte gebruiksinstructies

Klap de voetsteun aan de achterzijde uit

Verbind de voedingskabel met de 12V DC-ingang aan de achterzijde van het apparaat.

Opstarten/afsluiten kan door de knop aan de rechterkant van het apparaat in te drukken.

Wanneer het programma eenmaal is opgestart, selecteert u een groep door op het touchscreen te drukken.

Selecteer de gebruiker door op een naam te drukken.

Het niveau van de dagelijkse training kan aangepast worden met behulp van de ster iconen aan de bovenzijde van het scherm.



Het volume kan aangepast worden door op het luidspreker-icoontje rechtsbovenin het scherm te drukken.

Spellen afsluiten kan door de “X” in te drukken die zich in de hoek rechtsboven bevindt.

Een korte uitleg verschijnt op het scherm wanneer er op het vraagteken links boven wordt gedrukt.

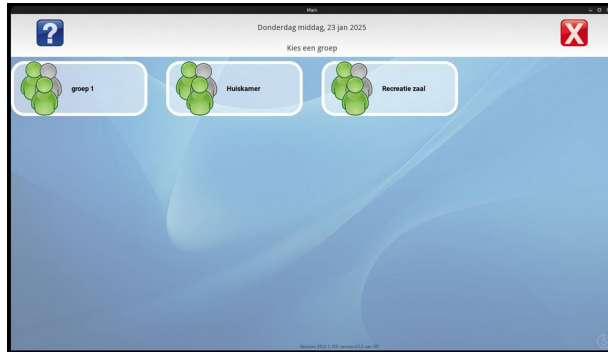
Ook zijn er aansluitingen voor oortjes, een usb-stick of een extra beeldscherm.



12VDC    HDMI    VGA    USB    LAN    USB    MIC    SPEAKER

### 3b. Beginscherm/Opstarten

Druk op een van de groepen.



Druk op Voorbeeld (zie hoofdstuk 4d. gebruikers toevoegen)

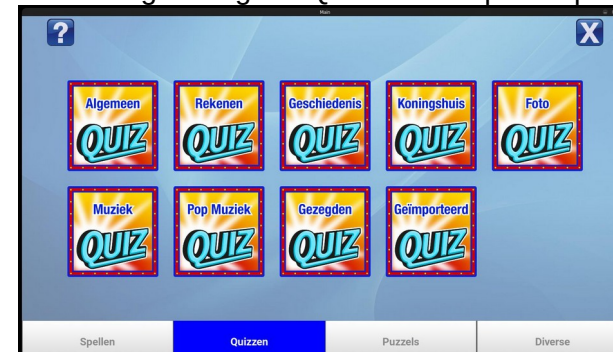


Vervolgens kunt u kiezen tussen:

- o Aparte spellen; dit geeft toegang tot ruim 30 spellen waaronder 8 verschillende categorieën quizen en een grote diversiteit aan puzzels en andere spellen.
- o Levensverhaal (fotoalbums en diashows maken) handleiding [https://www.braintrainerplus.com/media/nobjayy/handleiding\\_levensverhaal\\_btp.pdf](https://www.braintrainerplus.com/media/nobjayy/handleiding_levensverhaal_btp.pdf)
- o Bioscoop; foto's, muziek, video's afspeelbaar via USB-stick
- o Dagelijkse training (zie 4f.)



Afbeelding: Categorie Quizen in "Aparte spellen"



## 4. Gebruik voor beheerders

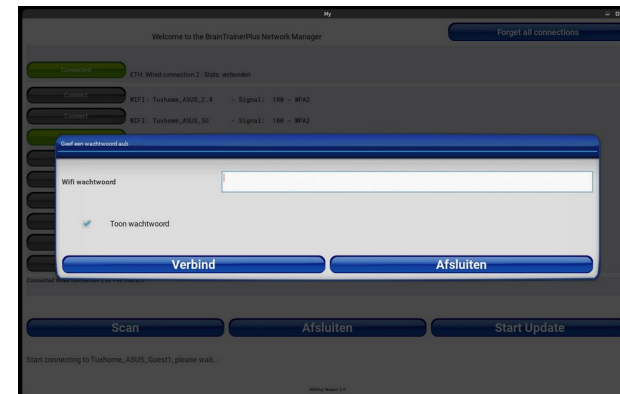
### 4a. Verbinding maken met het internet (LAN of Wi-Fi)

- o Verbind het toetsenbord met een van de USB-poorten aan de achterzijde van de BrainTrainerPlus™.
- o Zorg ervoor dat uw Wi-Fi verbinding maakt met het internet. U kunt ook via een bekabeld netwerk (PC) verbinding maken met een ethernetkabel.
- o Druk nu Ctrl-Alt-w tegelijk in.
- o De netwerkinstellingen worden geopend.
- o Als het netwerk niet verschijnt, drukt u op “Scan”.



- o Druk op de toets “Verbind” wanneer uw wifi-netwerk verschijnt.

- o Voer het wachtwoord van uw wifi in. Openbare netwerken zoals ‘gasten’ en dergelijke zijn meestal niet geschikt om updates binnen te halen.

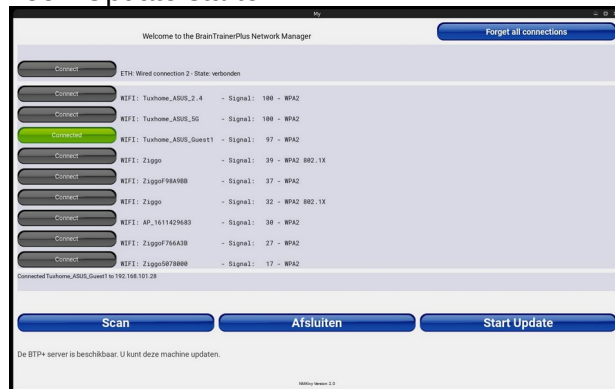


- o Druk op “Verbind”.
- o Bevestig dat de verbinding tot stand is gebracht (Connected). Links onderin verschijnt een bericht waarin de verbinding wordt bevestigd.

Voor hardware info over uw BrainTrainerPlus™: Verbind het toetsenbord met een van de USB-poorten aan de achterzijde en druk nu Ctrl-Alt-i tegelijk in op het toetsenbord.

## 4b. De BrainTrainerPlus™ updaten

- o Volg de stappen om verbinding te maken met het netwerk en kies voor “Update starten”.



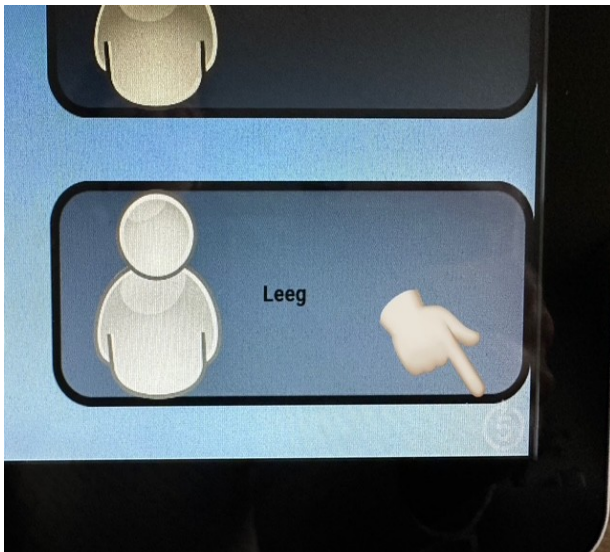
- o Het updaten mag niet worden onderbroken. Wanneer het updateproces is voltooid, wordt de computer automatisch opnieuw opgestart.

### Voorwaarden om te kunnen updaten:

Regelmatig verschijnen er nieuwe updates voor de BrainTrainerPlus™. Om probleemloos te kunnen updaten heeft de BrainTrainerPlus™ volledige toegang tot internet nodig en het moet mogelijk zijn om bestanden tot 2GB te kunnen downloaden zonder dat de verbinding gereset wordt. De internetverbinding kan via WiFi worden gemaakt maar zonder voorwaarden; een BTP heeft geen browser om eventuele voorwaarden te kunnen accepteren. Neem contact op met uw ICT afdeling indien u problemen vermoedt met het updaten.

## 4c. Het beheermenu

De BrainTrainerPlus™ beschikt over een controlepaneel om groepen, gebruikers en gepersonaliseerde trainingen te creëren of te bewerken. Om het controlepaneel te openen dient u 5 keer achtereen op het “5” symbool te drukken rechts onderin het scherm. (Het symbool zal aftellen).



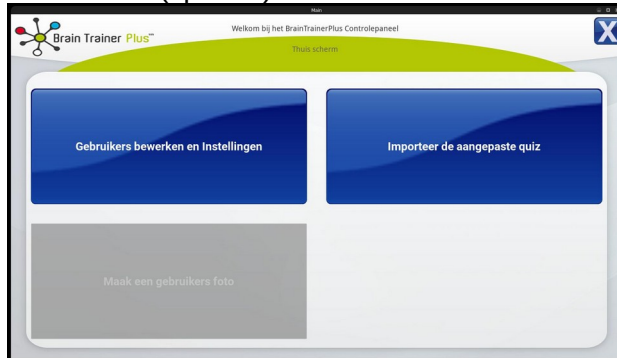
Het startscherm verschijnt in beeld. Selecteer “Gebruikers bewerken en instellingen”. Nu verschijnt er een scherm met het “Beheermenu”, waarop u tussen de twee volgende opties kunt kiezen:



- o Gebruikers bewerken en instellingen (zie 4d tot en met 4f).
- o Importeer de aangepaste quiz.  
Wanneer u hier op drukt kunt u zelfgemaakte quizzes importeren of verwijderen middels een USB-stick. Op onze site kunt u zelf deze quizzes maken op een PC en deze na afronden, overzetten op een USB-stick. U dient hiervoor eerst een account te maken op onze website: <https://quiz.btp.nl/>

## 4d-e-f. Groepen, spelers en dagelijkse training bewerken

Selecteer “Gebruikers bewerken en instellingen” om Groepen en Gebruikers (spelers) aan te maken of te bewerken.



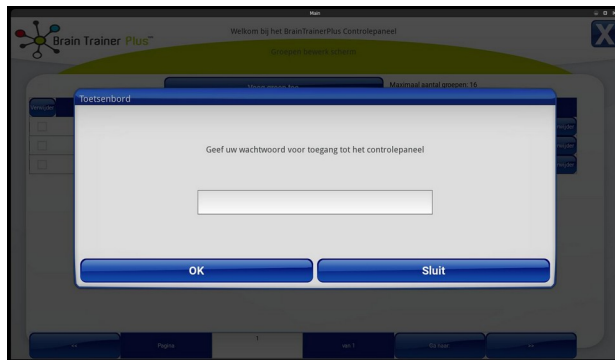
Selecteer “Gebruikers bewerken”



U kunt nu kiezen tussen Spelers, Groepen of Dagelijkse training bewerken.

## 4d. Bewerk Groepen

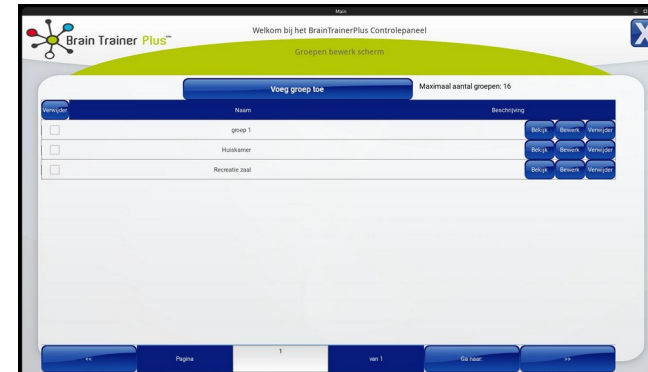
- o Selecteer “Verander de Groepen”.



Er verschijnt een scherm waarop er om een wachtwoord wordt gevraagd. Druk op het invulveld en vul het wachtwoord in. Het default wachtwoord is f.

In het geval dat er geen toetsenbord is aangesloten zal na het aanraken van het invulveld een geïntegreerd toetsenbord op het scherm verschijnen. Klik op het kruisje rechtsonder om het keyboard te sluiten.

Na op OK te hebben gedrukt verschijnt er een scherm om groepen te bewerken.



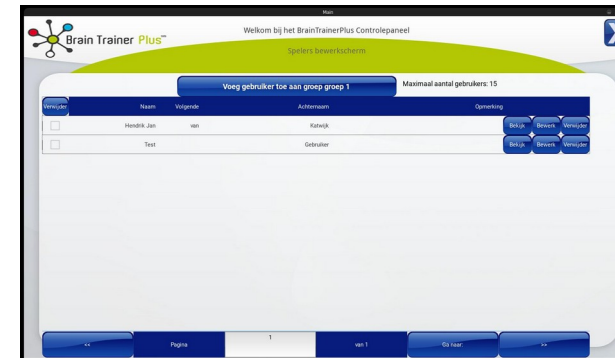
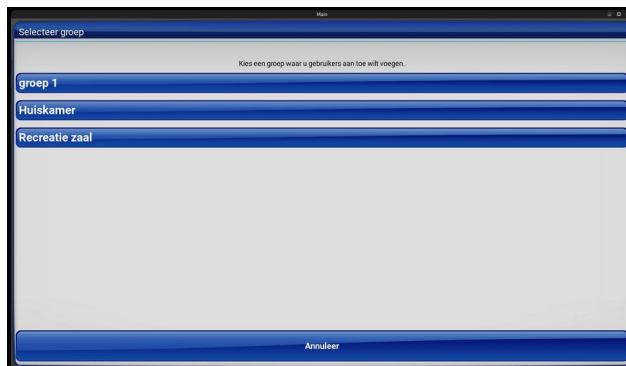
- o Kies voor “Voeg groep toe” en vul de blanco velden in. Het is mogelijk een reeds aangemaakte groep in te zien, te bewerken of verwijderen.
- o Druk op de “X” rechtsboven in het scherm om het menu te sluiten.

## 4e. Bewerk spelers

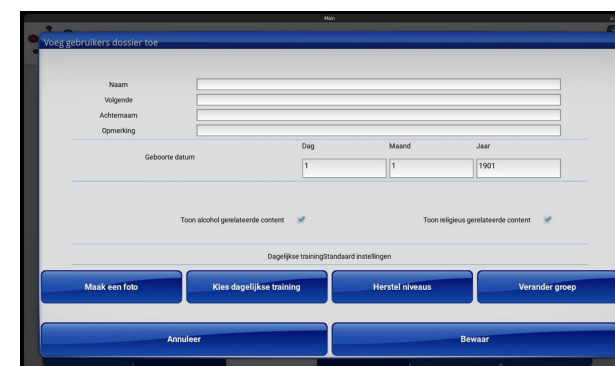
- o Selecteer “Verander spelers”.



- o Kies de groep waar u de gebruiker/speler aan toe wilt voegen of waarvan u een lid wilt bewerken.



- o Kies “Voeg gebruiker toe aan de groep” en vul de velden in. Het is mogelijk de gegevens van een reeds aangemaakte gebruiker in te zien, te bewerken of te verwijderen.

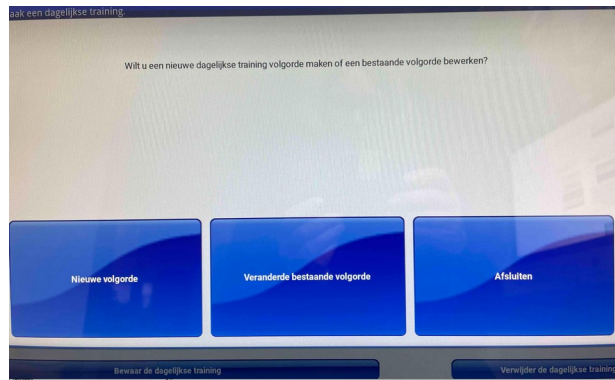


Het is ook mogelijk met de ingebouwde camera een foto te maken van de gebruiker.

## 4f. Bewerk Dagelijkse training

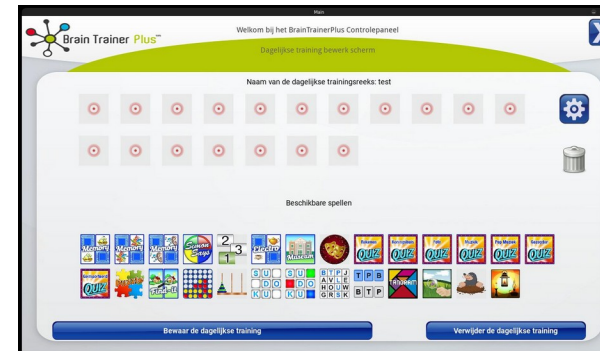
De BraintrainerPlus stelt automatisch een Dagelijkse Training in voor gebruikers. Om deze aan te passen naar de wensen van de speler, selecteert u eerst weer in het beheermenu “Gebruikers bewerken” en vervolgens “Bewerk de Dagelijkse training”.

Om een nieuwe dagelijkse training volgorde te maken, selecteer “Nieuwe volgorde”.

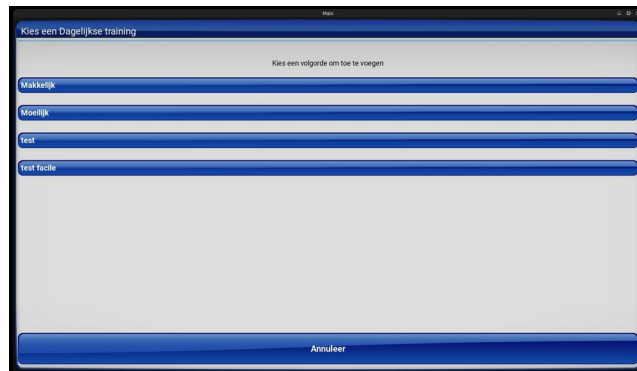


- o Geef de naam voor de nieuwe dagelijkse training volgorde in op het toetsenbord en druk op “OK”.
- o Het volgende scherm is onderverdeeld in twee helften. De onderste helft toont de beschikbare spelletjes, aan de bovenste helft bevinden zich verschillende vakjes waaraan de spelletjes aan toe kunnen worden gevoegd.
- o Alleen de spelletjes die in deze vakken worden geplaatst, zullen deel uitmaken van de dagelijkse training. Een spel kan uit de volgorde worden verwijderd door het pictogram te selecteren en op de prullenbak te klikken.
- o Tik op het icoontje van het spelletje dat u wilt toevoegen en voeg het toe aan een van de lege vakjes.

- o Ga door met het toevoegen van spelletjes totdat de gewenste training volgorde voltooid is.
- o De moeilijkheidsgraad en hoe vaak het spel gespeeld wordt is te wijzigen door op het instel icoontje te drukken.
- o Bewaar de dagelijkse training volgorde.



Selecteer “Verander bestaande volgorde”.



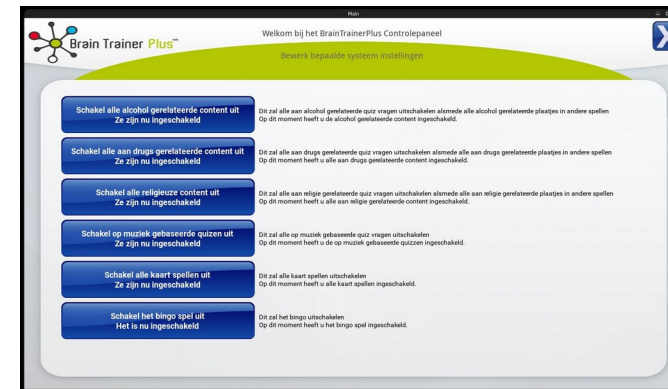
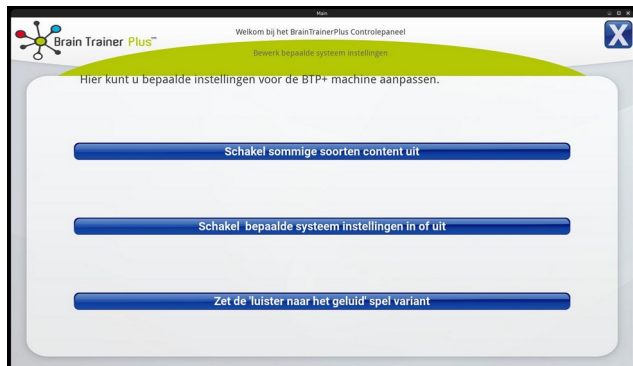
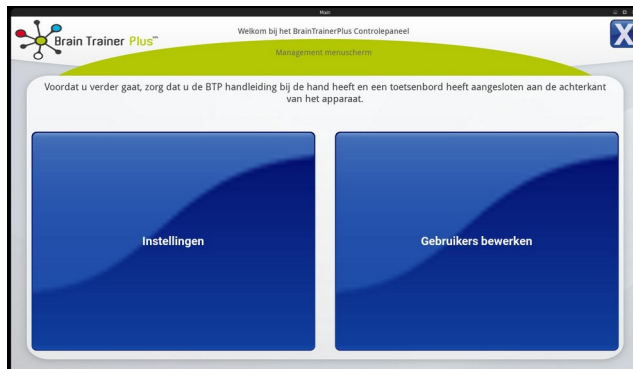
- o Kies de volgorde die u wilt bewerken.
- o Pas de gewenste wijzigingen toe.
- o Sla de dagelijkse training op.
- o Druk op de “X” rechtsboven in het scherm om het menu te sluiten.



Je kunt nu aan elke gebruiker een volgorde toewijzen. Volg de bovenstaande stappen om een speler te bewerken en tik op “Kies de dagelijkse training”. Selecteer de gewenste training en “Bewaar”.

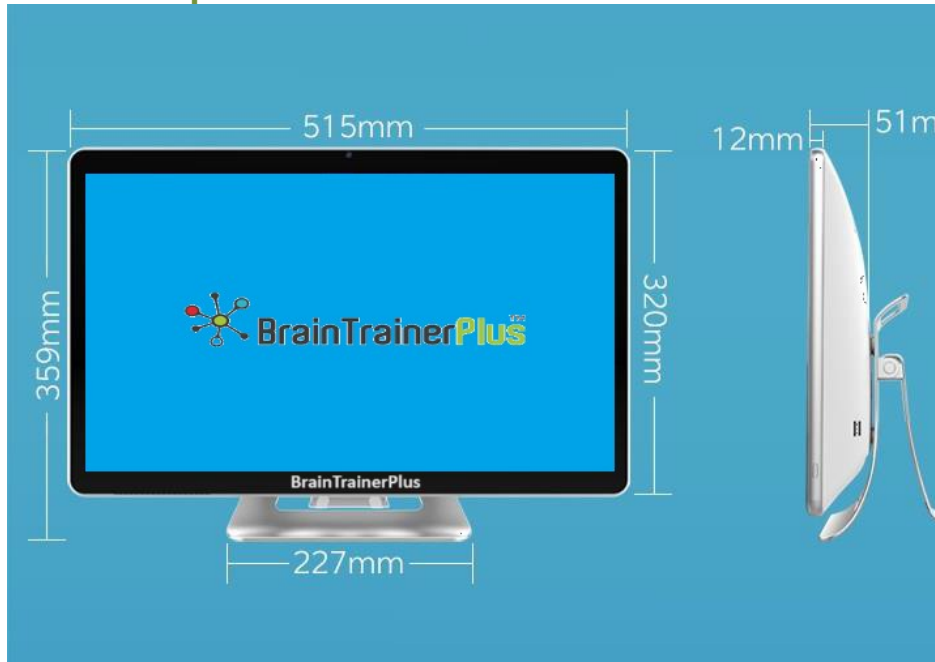
## 4g. Instellingen voor gebruikers

Er kunnen sommige systeem- en content instellingen worden aangepast. Ga naar het Controlepaneel om “Instellingen” te selecteren.



- o Bepaalde inhoud kan worden afgeschermd, of weer worden ingeschakeld, door het overeenkomstige selectievakje aan te drukken.
- o Door “Systeeminstellingen aanpassen” te selecteren kan de screensaver in- of uit worden geschakeld.
- o De “Luister naar het geluid” variant kent twee varianten waartussen gekozen kan worden: “Luister naar het geluid en tik op het bijbehorende figuur” of “Raak een figuur aan en luister naar het geluid”.

## 5. Technische specificaties



Display	21.5" / 16:9 / 1920*1080p	I / O		Stereo Speakers	3W/4Q *2
Motherboard chipset	H510	USB3.0	USB3.0*4	Peripheral	Mouse Keyboard
Processor	I3 10100	USB2.0	USB2.0*0	OS	Ubuntu 22.0
RAM	DDR4 4GB	HDMI	HDMI*1	Power Supply	AC adapter
Storage	M.2 128GB SSD	Headphone jack	*1, Combo jack 3.5mm,		Input: AC 10 50/60Hz,
Touch panel	10 point Capacitive Touch	COM	RS232*1	Output: DC	Warranty
Built-in Camera	3MP pixel	Type-C	N/A	2 year	
Wireless Network	2.4G IEEE 802.11 b/g/n	TF card	N/A	Packing	NT :6.5kg
	5G IEEE 802.11AC	LAN	RJ45x2, 10/100/1000 Mbps		GT :8.5kg
Bluetooth	BT 4.2	DC-IN	*1		Size: 570*475*150

## 6. Troubleshooting

### Het scherm van de BrainTrainerPlus is zwart

- o Controleer of er op de aan/uit-knop een blauw lampje brandt. Zo niet, druk deze dan nogmaals in om het apparaat op te starten.
- o Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten, zowel in het stopcontact als in de 12V DC-ingang.
- o Neem contact op met de BTP ondersteuning als voorgaande opties niet helpen: +31 (0)10 4151200 of info@btp.nl.

### De USB-stick wordt niet herkend

- o Mogelijk is de gebruikte USB stick niet geschikt. Controleer of de stick is geformatteerd in een VFAT bestandsformaat.
- o Plaats de USB stick in een computer en controleer de werking van de stick.
- o Start het systeem opnieuw op en plaats nogmaals de USB-stick.
- o Probeer de USB-stick in een andere ingang te plaatsen en probeer het opnieuw. Mogelijk is de gebruikte USB stick niet geschikt.

### Updates worden niet uitgevoerd of er kan geen verbinding worden gemaakt met het netwerk

- o Controleer of de BrainTrainerPlus is aangesloten op het wifi netwerk, zoals staat beschreven in paragraaf 4a dan wel verbonden is met bekabeld netwerk.
- o Zo niet, tracht de BrainTrainerPlus rechtstreeks te verbinden met behulp van een ethernetkabel aan de Wi-Fi-router.
- o Controleer of het netwerk in kwestie niet intern beveiligd wordt.
- o Vraag aan de IT-beheerder of hij kan helpen de BrainTrainerPlus te verbinden met het internet. De BrainTrainerPlus heeft toegang nodig tot verschillende BrainTrainerPlus gerelateerde servers op poort 443.
- o Neem contact op met de BTP ondersteuning als voorgaande opties niet helpen: +31 (0)10 4151200 of info@btp.nl

### Tijdens opstarten blijft het scherm op het logo van de BrainTrainerPlus staan

- o Start de computer opnieuw op met de aan/uit-knop aan de rechterzijde van het systeem.
- o Probeer (nogmaals) te updaten. Verbind het toetsenbord en druk de toetsencombinatie Ctrl-Alt-Shift-w gelijktijdig in en doorloop het proces om te updaten. Het kan zijn dat een pakket niet (goed) was geïnstalleerd tijdens de vorige update.
- o Neem contact op met de BTP ondersteuning als voorgaande opties niet helpen: +31 (0)10 4151200 of info@btp.nl.

### Het geluid werkt niet tijdens het gebruik van de spellen

- o Pas het volume aan door op het luidspreker icoon rechts bovenin het scherm, te drukken.
- o Start het systeem opnieuw op.
- o Controleer of het geluid aan staat; dit wordt ook aangegeven in de volume-instellingen.
- o Neem contact op met de BTP ondersteuning als voorgaande opties niet helpen: +31 (0)10 4151200 of info@btp.nl.

### Er verschijnt een bericht dat gaat over uw licentie met BrainTrainerPlus

- o Er verschijnt een bericht dat uw licentie is verlopen. Indien er wel een geldige licentie aanwezig is, dient u uw apparaat eerst van updates te voorzien (hoofdstuk 4), daarna verdwijnt de melding vanzelf. Indien de licentie daadwerkelijk is verlopen kunt u contact opnemen met de verkoopafdeling via +31 (0)10 415 1200 of info@btp.nl. U kunt de melding ook voor 30 dagen wegdrücken.